Урок №

**ПРАКТИЧНА РОБОТА 9 клас**

|  |  |
| --- | --- |
| Тема: | Створення складених векторних зображень. |
| Мета: | сформувати практичні навички створення й редагування векторного зображення в документах; створення об’єктів, що складаються з багатьох базових геометричних фігур; виділення, копіювання, переміщення, зафарбовування об’єктів; додавання до графічних зображень текст та форматування його. Розвивати і виховувати інформаційну культуру. |

**Хід уроку:**

**І. Організаційний етап.**

Організація уваги учнів.

**ІІ. Актуалізація опорних знань.**

*1. Відзначте пристрої, які є пристроями введення графічної інформації?*



а) б) в) г)

*2. Що є мінімальним елементом векторної графіки?*

1) лінія;

2) кружок;

3) точка.

*3. Чим характеризується зображення растрової графіки?*

1) розміром; 2) кольором; 3) кольором і розміром.

*4. Недолік векторної графіки:*

1) малюнок виходить неприродним;

2) при масштабуванні втрачається якість;

3) малюнок низької якості;

4) великі розміри файлу, що зберігають зображення;

5) складність створення художніх ілюстрацій.

*5. Виберіть серед запропонованих форматів векторні формати:*

1) BMP; 2) CDR; 3) PCX; 4) TIFF; 5) JPEG; 6) DXF; 7) GIF.

*6. В середовищі якого з редакторів можна побудувати векторне зображення:*

1) CorelDRAW; 2) Paint; 3) AdobePhotoshop;

4) Xara; 5) MSWord; 6) AdobeIllustrator.

**ФІЗКУЛЬТХВИЛИНКА**

**ІІІ. Формування практичних навичок.**

Інструктаж з ТБ.

**Практична робота № 12.**

Завдання 1. Логотип команди (12 балів)

Створіть у середовищі векторного графічного редактора логотип коман-

ди, яка братиме участь у змаганні «Молодь за чисту планету». Використайте

символіку, що вирізнятиме українську команду з-поміж інших команд світу.

Збережіть результат у файлі з іменем Логотип у папці Практична робота 11

своєї структури папок.

Завдання 2. Емблема (12 балів)

Створіть у середовищі векторного графічного редактора емблему команди на змагання «Козацькі забави». Назву команди розмістіть уздовж основної

фігури емблеми. Збережіть результат у файлі з іменем Емблема в папці Прак-

тична робота 11 своєї структури папок.

Завдання 3. Дудл для Google (12 балів)

Створіть у середовищі векторного графічного редактора дудл для пошукової системи Google до Дня незалежності України. Збережіть результат у файлі

з іменем Дудл у папці Практична робота 11 своєї структури папок.

Завдання 4. Постер (12 балів)

Створіть у середовищі векторного графічного редактора постер для учнів

початкової школи «Вивчаємо англійський алфавіт». Збережіть результат у

файлі з іменем Постер у папці Практична робота 11 своєї структури папок.

**IV. Підсумок уроку.**

**Що** нового дізнався на уроці?

**Що** сподобалося найбільше?

**Що** було найскладнішим при виконанні завдань?

**Що** треба ще вивчити вдома?

**V. Рефлексія.**

Приємні прислівники. Виразити своє ставлення до уроку за допомогою приємних прислівників.